AVALIAÇÃO PRÁTICA – PARTE 1

**CURSO**:

BACHARELADO EM INFORMÁTICA

**DISCIPLINA**:

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

**PROFESSOR**:

MARCOS AURÉLIO DOMINGUES

**EQUIPE:**

Michel Bolzon Souza Dos Reis      RA: 83558

# João Vitor Malvestio da Silva       RA: 93089

**Documento do Trabalho**

Nós desenvolvemos a aplicação usando 4 pacotes, clinicamedica, clinicamedica.consulta, clinicamedica.pessoas, clinicamedica.pessoas.atributos e clinicamedica.prontuarios.

O pacote clinicamedica possui a classe ClinicaMedica, que é a classe principal do sistema. Ela é responsavel por logar o usuario no sistema e direcionar o mesmo para o menu.

Dentro do pacote clinicamedica.pessoa, exise uma classe abstrata menu, com várias funções abstratas que são implamentadas na classe TipoUsuario para cada tipo de usuario do sistema, no caso, temos o tipo medico e o tipo secretária. Os menus foram implementados para simular uma view no prompt de comando para navegar e selecionar as opções. Assim, alem da classe TipoUsuario, as classes Paciente, Prontuario e Consulta Medicas possuem seus menus proprios para realizar as movimentações e consultas. Ainda nesse pacote, temos a classe Paciente que herda a classe Pessoa.

Já o pacote clinicamedica.pessoas.atributos, possuem classes